

TDP-500
Mistrz języka

Instrukcja obsługi

Umowa Licencyjna (tylko Stany Zjednoczone)

Proszę zapoznać się z niniejszą umową licencyjną przed przystąpieniem do użytkowania słownika. Użycie słownika jest równoznaczne z zaakceptowaniem zasad niniejszej licencji. W przypadku braku zgody na warunki, prosi się o zwrot paczki wraz z dowodem zakupu do przedstawiciela, od którego słownik został zakupiony, cena zakupu zostanie zwrócona. Za elektroniczny słownik uważa się oprogramowanie oraz dokumentację zawartą w tej paczce a nazwa Franklin odnosi się do Franklin Electronic Publishers, Inc.

Licencja ograniczona

Wszystkie prawa elektronicznego słownika należą do firmy Franklin. Poprzez zakup, firma Franklin zezwala na osobiste, oparte na zasadach licencji zwykłej, użytkowanie niniejszego słownika. Zabrania się powielania słownika jak również wszelkich danych znajdujących się w tymże, w momencie zakupu, dotyczy to wersji elektronicznej i drukowanej. Kopiowanie będzie naruszeniem praw autorskich. Zabrania się również modyfikowania, dostosowania, demontowania, dekompilacji, tłumaczenia, tworzenie odrębnych prac jak również reverse engineering słownika. Zabrania się bezpośredniego lub też pośredniego eksportu, reeksportu niezgodnie z obowiązującymi przepisami prawnymi. Słownik zawiera poufne oraz zastrzeżone informacje firmy Franklin, a osoba korzystająca z tego słownika zobowiązuje się do chronienia przed nieautoryzowanym użyciem. Licencję uważa się za ważną do momentu wypowiedzenia jej przez firmę Franklin. Firma Franklin ma prawo rozwiązać niniejszą umowę licencyjną, bez uprzedniego wypowiedzenia, jeśli licencjobiorca nie przestrzega jej postanowień.

Przed użyciem urządzenia proszę zapoznać się z następującymi środkami bezpieczeństwa.

Uwaga: jeśli urządzenie jest używane przez osoby małoletnie, przewodnik po użytkowaniu powinien zostać im przeczytany a użytkowanie powinno być monitorowane przez osoby dorosłe. Nie zastosowanie się do powyższych zaleceń może być powodem defektu.

Wstęp

Dziękujemy za zakup translatora Mistrz języka. Translator umożliwia:

- wyszukiwanie angielskiego, niemieckiego i polskiego tłumaczenia;
- odmianę angielskich, niemieckich i polskich czasowników;
- odmianę niemieckich, angielskich i polskich rzeczowników i przymiotników;
- wyszukiwanie angielskich, niemieckich i polskich zwrotów podróżnych;
- zapisywanie do 200 wyrazów w liście „ulubionych”;
- dodawanie wyrazów i definicji do słownika użytkownika;
- przeglądanie listy ostatnich 200 wyszukiwanych wyrazów;
- oraz korzystanie z 6 zabawnych i edukacyjnych gier;

Oprócz tego użytkownik ma możliwość korzystania z kalkulatorów, sprawdzania godzin w miastach na całym świecie oraz przekształcania walut i innych jednostek miar.

Środki Ostrożności dotyczące Baterii

Ten produkt jest zasilany z 2 baterii AAA.

Baterii innych niż akumulatorowe nie należy ładować. Nie należy ładować baterii dołączonych do urządzenia.

- Przed rozpoczęciem ładowania baterii, należy je usunąć z urządzenia.
- Baterie akumulatorowe powinny być ładowane wyłącznie pod nadzorem osób dorosłych.
- Nie należy łączyć baterii starych z nowymi.
- Należy używać baterii tego samego typu lub ich odpowiednika według zaleceń producenta.
- Urządzenia zasilające nie powinny powodować zwarcia.
- Nie należy narażać baterii na bezpośrednie działanie wysokiej temperatury ani próbować rozkładać je na części. Postępuj według wskazówek producenta dotyczących użycia baterii.
- Zawsze usuwaj słabą lub zużytą baterię z urządzenia.
- Aby uniknąć uszkodzenia spowodowanego wyciekami baterii, wymieniaj baterię lub baterie raz na dwa lata niezależnie od intensywności korzystania z urządzenia.
- W przypadku wycieku baterii może dojść do jej uszkodzenia. Natychmiast wyczyść komorę na baterie unikając kontaktu ze skórą.
- Baterie należy przechowywać z dala od małych dzieci. W przypadku połknięcia natychmiast skontaktuj się z lekarzem.

Dbłość o Urządzenie


Nasze urządzenie zostało zaprojektowane tak, aby było lekkie, kompaktowe i trwałe. Jednak, jak wszystkie urządzenia elektroniczne, należy je traktować z pewną ostrożnością. Wywieranie nadmiernego nacisku na urządzenie lub uderzenie nim o inne przedmioty może spowodować jego uszkodzenie.

Aby uniknąć uszkodzenia urządzenia, prosimy:

- Opuścić klapkę urządzenia, gdy nikt z niego nie korzysta. Uchroni to ekran przed złamaniem, zadrapaniem lub jakimkolwiek innym uszkodzeniem.
- Nie upuszczać, zgniatać, zginać lub wywierać nadmiernego nacisku na urządzenie.
- Nie narażać urządzenia na działanie wilgoci, wysokiej temperatury, zimna, wilgotności lub innych niekorzystnych czynników. Unikać przechowywania urządzenia w parnych, wilgotnych lub mokrych miejscach. Urządzenie nie jest wodoodporne.
- Czyścić urządzenie spryskując szmatkę łagodnym środkiem do czyszczenia powierzchni szklanych. Bezpośrednio nie spryskiwać urządzenia środkiem czyszczącym.
- W przypadku uszkodzenia wyświetlacza, pozbadź się urządzenia unikając kontaktu ze skórą i natychmiast umyj ręce.
- Prosimy przechowywać środki do ochrony skóry i plastikowe torby z dala od małych dzieci w celu uniknięcia uduszenia.

Rozpoczęcie obsługi

Przed użyciem urządzenia należy zainstalować w nim baterie lub podłączyć go do źródła zasilania. W celu uzyskania informacji na temat opcji, patrz „Zasilanie urządzenia”.

Gdy urządzenie zostanie włączone po raz pierwszy, użytkownik zostanie poproszony o wybór języka menu, podpowiedzi programowych i innych. W ekranie Język menu, można wybrać język English (angielski), Deutsch (niemiecki) lub Polski. Naciśnij ◀ lub ▶, aby zaznaczyć wybrany język, następnie naciśnij .

Zasilanie urządzenia

Urządzenie jest dostarczane z 2 bateriami AAA przeznaczonymi do jego zasilania.

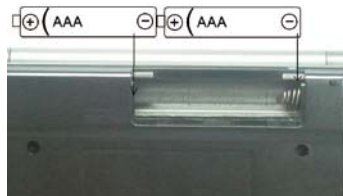
Instalacja i wymiana baterii

W przypadku wyczerpania baterii, na ekranie pojawi się komunikat „niski poziom naładowania baterii”. Kiedy ten komunikat wyświetli się należy wymienić baterie. W celu zainstalowania lub wymiany baterii, należy postępować zgodnie z poniższymi zaleceniami. Przed wyjęciem starych baterii, przygotować nowe.

- 1 Wyłącz urządzenie.
2. Otwórz przedział na baterie z tyłu urządzenia, naciskając w kierunku wskazanym strzałką.
3. Wymij stare baterie.
4. Włóż nowe baterie, zgodnie z ich polaryzacją +/- wskazaną w przedziale na baterie.

Ważne: Upewnij się, że bateria została poprawnie włożona. Niewłaściwa biegunowość może spowodować uszkodzenie urządzenia.

5. Załóż pokrywę przedziału na baterie.

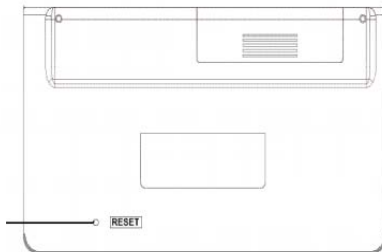


Resetowanie urządzenia

Jeżeli przyciski nie reagują po naciśnięciu lub obraz na ekranie jest zniekształcony, należy zresetować system, zgodnie z poniższymi zaleceniami:

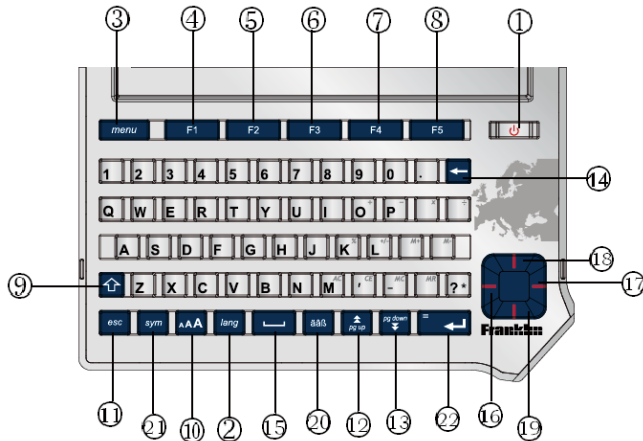
1. Za pomocą spinacza delikatnie wciśnij przycisk reset na urządzeniu. Przycisk reset znajduje się w zagłębieniu z tyłu urządzenia, na dole.

Use a thin, pointed object
to press the reset hole to
reset the Dictionary.




















Ostrzeżenie!Zbyt silne wciśnięcie przycisku RESET może spowodować trwałe uszkodzenia urządzenia. Ponadto, reset produktu doprowadzi do powrotu urządzenia do ustawień domyślnych.

Przewodnik po przyciskach



1. : Włączenie lub wyłączenie urządzenia. Translator wyłączy się w sposób automatyczny po ustalonym czasie, jeśli żaden przycisk nie zostanie naciśnięty. Można ustawić czas do wyłączenia: 3, 5 lub 10 minut.
2. : Przejście do ekranu menu. Naciśnij lub , aby zaznaczyć wybrany kalkulator, następnie naciśnij .
3. : Przejście do menu Książki. W menu górnego poziomu, przechodź przez inne menu.
4. : (Przycisk funkcyjny 1) Naciśnięcie powoduje włączenie właściwej funkcji.*
5. : (Przycisk funkcyjny 2) Naciśnięcie powoduje włączenie właściwej funkcji.*

6.  : (Przycisk funkcyjny 3) Naciśnięcie powoduje włączenie właściwej funkcji.*
7.  : (Przycisk funkcyjny 4) Naciśnięcie powoduje włączenie właściwej funkcji.*
8.  : (Przycisk funkcyjny 5) Naciśnięcie powoduje włączenie właściwej funkcji.*
9.  : Zamiana na wielkie litery (lub alternatywne znaki, jeśli są dostępne). Naciśnij raz, aby zamienić następną wpisywaną literę. Naciśnij dwa razy, aby „zablokować” funkcję zamiany na wpisywanie tylko wielkich liter, Naciśnij ponownie, aby ją wyłączyć.
10.  : Podczas przeglądania definicji i tłumaczeń, przejście poprzez dostępne wielkości czcionek.
11.  : Powrót do poprzedniej lokalizacji.
12.  : Przewija w górę jeden ekran w tym samym czasie.
13.  : Przewija w dół jeden ekran w tym samym czasie.
14.  : Kasuje ostatni wpisany znak lub usuwa ostatnią wprowadzoną pozycję. Powrót do poprzedniej lokalizacji.
15.  : W ekranach wprowadzania, wprowadza spację.
16.  : (←) Przesuwa kursor w lewo.
17.  : (→) Przesuwa kursor w prawo.
18.  : (↑) Przesuwa kursor w górę.
19.  : (↓) Przesuwa kursor w dół.
20.  : Przejście przez dostępne akcenty, umłauty i inne znaki diakrytyczne dla litery po lewej stronie kursora.
21.  : Wyświetlenie menu dostępnych symboli.
22.  : Wybór pozycji.

*Przyciski funkcyjne 1-5 są reprezentowane przez etykiety wyświetlane na dole ekranu. Aby wykonać żądaną funkcję, naciśnij przycisk F1-F5 w górnej części klawiatury, który odpowiada etykietce na ekranie, którą chcesz wybrać. Zmieniające się etykiety odzwierciedlają różne funkcje dostępne w urządzeniu.

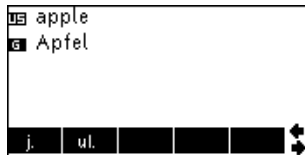
Zrozumienie przycisków funkcyjnych

W każdym momencie, na dole ekranu znajduje się do 5 etykiet. Są to dodatkowe funkcje dostępne z aktualnej lokalizacji. Naciśnij odpowiedni przycisk F1-F5 w górnej części klawiatury, aby uzyskać dostęp do tej funkcji. Uwaga: Zmieniające się etykiety odzwierciedlają różne funkcje dostępne w urządzeniu.


Na przykład, podczas przeglądania definicji lub tłumaczenia, można zobaczyć:

Przycisk funkcyjny F1= **j.**. Naciśnij JEZ. (F1), aby zobaczyć aktualny wyraz lub zwrot w każdym dostępnym języku.

Przycisk funkcyjny F2= **ul.**. Naciśnij UL. (F2), aby zapisać aktualny wyraz lub zwrot do listy ulubionych.





Korzystanie z głównego menu


Korzystaj z głównego menu w celu szybkiego przechodzenia do różnych książek, lekcji i innych pozycji urządzenia. Główne menu składa się z pięciu zakładek: Książki, Nauka, Gry, Narz. i Ust.. Za pomocą ◀ i ▶ przejdź do kolejnej zakładki. Za pomocą ↓ lub ↑ zaznacz wybraną opcję i naciśnij , aby ją wybrać. Można również przejść do zakładki w sposób bezpośredni naciskając przycisk funkcyjny odpowiedniej zakładki (F1-F5). Lub naciśnij wielokrotnie MENU, aby przechodzić między zakładkami.

Zmiana ustawień


W urządzeniu można ustawić język pozycji menu, komunikatów i innych wiadomości, zwiększyć lub zmniejszyć głośność, określić jak długo urządzenie ma pozostać włączone w przypadku nie naciśnięcia żadnego przycisku, wyregulować kontrast ekranu oraz włączyć i wyłączyć dźwięk przycisków.

1. Naciśnij MENU.
2. Naciśnij UST. (F5), aby przejść do menu Ustawienia.
Lub naciśnij raz ◀.
3. Naciśnij ↓ lub ↑, aby zaznaczyć ustawienie, które chcesz zmienić i naciśnij .
4. Wprowadź zmiany.
5. Naciśnij , aby zapisać zmiany lub naciśnij ESC, aby wyjść bez zapisywania zmian.


Język menu

Język menu określa język, w jakim wyświetlane są pozycje menu, komunikaty i inne informacje. Naciśnij ▶ lub ◀, aby zaznaczyć wybrany język, następnie naciśnij .


Czas wyłączenia

Czas wyłączenia określa jak długo urządzenie pozostanie włączone, kiedy żaden przycisk nie zostanie naciśnięty. Naciśnij ↓ lub ↑, aby przesunąć kursor na wybrany czas, następnie naciśnij , aby zapisać ustawienia.

Kontrast



Ustawienie Kontrast pozwala na wyregulowanie kontrastu ekranu. Naciśnij ➡ lub ⬅, aby zmniejszyć lub zwiększyć kontrast ekranu. Naciśnij , aby zapisać zmiany.

Dźwięk klawiszy



Ustawienie Dźwięk klawiszy powoduje włączenie dźwięku bip za każdym razem kiedy przycisk urządzenia zostanie naciśnięty. Tę funkcję można włączyć lub wyłączyć. Naciśnij ⬇ lub ⬆, aby przesunąć kursor na wybrane ustawienie, następnie naciśnij , aby zapisać ustawienia.

Wyszukiwanie wyrazów i zwrotów

Wybór języka

1. Naciśnij MENU, aby przejść do menu Książki.
2. Wyrazów i wyrażeń zostanie zaznaczone. Naciśnij , aby wybrać.
Można wybrać hasło w dowolnym dostępnym języku wprowadzania: angielski, niemiecki lub polski.
3. Naciśnij ⬇ lub ⬆, aby zaznaczyć wybór, następnie naciśnij . Na przykład, wybierz Hasło angielskie.

Rozpocznij wpisywanie wyrazu.

W każdym momencie możesz przełączyć się na inny język. Najpierw naciśnij , następnie naciśnij WP. (F1). Naciśnij ⬅ lub ➡ lub, aby zaznaczyć wybrany język, następnie naciśnij .



Odszukiwanie wyrazu

1. Po wybraniu języka, rozpocznij wpisywanie wyrazu. Na przykład, welcome.

Po wpisaniu liter wyrazu, pierwszy wyraz z listy, który pasuje do wpisanych liter przesunie się na górę listy. Może się okazać, że nie potrzeba wpisywać całego wyrazu, aby znaleźć ten wyszukiwany. W tym przykładzie, „welcome” pojawi się na ekranie po wpisaniu „wel”.



2. Kiedy wybrany wyraz pojawi się na ekranie, naciśnij ↓ do momentu zaznaczenia tego wyrazu. Lub kontynuuj wpisywanie liter do momentu wpisania całego wyrazu, a trafienie zostanie zaznaczone w sposób automatyczny.

Jeśli wpisany wyraz nie znajduje się na liście, zaznaczone zostanie ostatni pasujący wyraz.

Naciśnij ← aby skasować literę i ponownie wpisać wyraz.

3. Naciśnij →, aby znaleźć wyraz.

Naciśnij JEZ. (F1), aby wyświetlić tłumaczenie w innym języku. Naciśnij → lub ←, aby zaznaczyć wybrany język, następnie naciśnij →.




Naciśnij UL. (F2), aby zapisać wyraz do listy ulubionych. Tak zostanie zaznaczone. Naciśnij T lub →, aby zapisać. Lub naciśnij N lub →, aby zaznaczyć Nie, następnie naciśnij →, aby anulować zapis.

Naciśnij ← lub →, aby przejść do poprzedniego lub następnego hasła.


Naciśnij ESC, aby powrócić do ekranu wprowadzania.

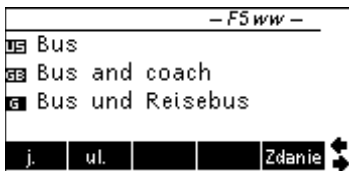
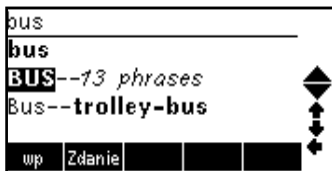


✓ Wpisywanie znaków specjalnych

W przypadku języków urzędzenia, wpisz litery, które znajdują się na klawiaturze. W celu przechodzenia między dostępnymi akcentami, umlautami i innymi znakami diakrytycznymi, naciśnij wielokrotnie  do momentu wyświetlenia wybranego znaku. W niektórych przypadkach, może wystąpić konieczność naciśnięcia  i następnie  w celu wyświetlenia znaku specjalnego.



✓ Przeglądanie popularnych zwrotów

Podczas wyszukiwania wyrazów, możesz natknąć się na pozycje, na których końcu znajduje się komunikat "# phrases", gdzie # przedstawia liczbę dodatkowych wyrazów dla tego hasła. Zaznacz tę pozycję i naciśnij . Następnie naciśnij w, (F5), aby wyświetlić listę popularnych zwrotów.






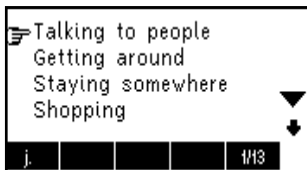
Lub naciśnij w, (F2) po zaznaczeniu pozycji, aby przejść bezpośrednio do listy.

Wyszukiwanie zwrotów

1. Naciśnij MENU, aby przejść do menu Książki.
2. Naciśnij , aby zaznaczyć Wysz. kat. wyrażeń, następnie naciśnij .
Możesz wybrać wyszukiwanie w dowolnym dostępnym języku: angielski (brytyjski lub amerykański), niemiecki lub polski.



3. Naciśnij  lub , aby zaznaczyć wybór, następnie naciśnij .
Na przykład, wybierz angielski (GB). Naciśnij JEZ. (F1), aby wyświetlić listę kategorii w innym języku.

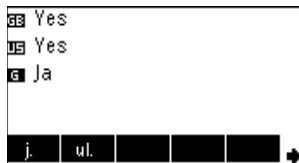


Naciśnij  lub , aby zaznaczyć wybrany język, następnie naciśnij .

4. Naciśnij ↓ lub ↑, aby zaznaczyć wybrany język, następnie naciśnij ↵. Naciśnij ↓ lub ↑, aby zaznaczyć pod-kategorię, jeśli jest to konieczne, następnie naciśnij ↵.

Pierwszy zwrot w wybranej kategorii zostanie wyświetlony.

Naciśnij ← lub →, aby przejść do poprzedniego lub następnego zwrotu.





Korzystanie ze słownika użytkownika

Słownik użytkownika pozwala na zapisywanie osobistej listy wyrazów i definicji, których chcesz się nauczyć lub zapamiętać. Możesz budować słownictwo zgodnie ze swoimi zainteresowaniami i potrzebami. Możesz zapisać i uczyć się nowego wyrazu do momentu jego zapamiętania.

Dodawanie wyrazów do urządzenia

1. Naciśnij MENU, aby przejść do menu Książki.
2. Naciśnij ↓, aby zaznaczyć Słownik użytkownika i następnie ↵.
3. Naciśnij Dodaj (F2), aby dodać wyraz lub zwrot.
4. Wpisać wyraz lub zwrot, który użytkownik chce dodać.

Wpisać literę, następnie Naciśnij , aby przechodzić przez dostępne akcenty, umlauty i inne znaki diakrytyczne dla litery po lewej stronie kursora.





Naciśnij , aby zobaczyć dostępne symbole. Za pomocą przycisków strzałek nawigować do symbolu, który chcesz wybrać, następnie naciśnij ↵, aby go wybrać.

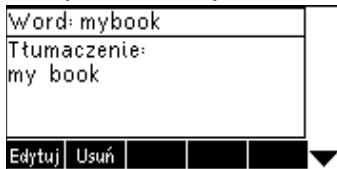
Naciśnij WP. (F1), aby zmienić język wprowadzania wyrazu, który chcesz zapisać. Naciśnij → lub ←, aby zaznaczyć wybrany język, następnie naciśnij ↵.

5. Naciśnij ↓, aby przesunąć pole z definicją.
6. Typ definicji.
7. Naciśnij ↵ lub Zapisz (F2), aby zapisać rekord.





Przeglądanie, edytowanie, usuwanie haseł

1. Naciśnij MENU, aby przejść do menu Książki.
2. Naciśnij ↓, aby zaznaczyć Słownik użytkownika i następnie .
Lista haseł zostanie wyświetlona w kolejności alfabetycznej.
Naciśnij ↓ lub PG DOWN, aby przewijać przez listę haseł. Można również wpisać literę, aby przejść bezpośrednio do tej części listy.
Naciśnij USUŃ (F5), aby usunąć zaznaczone hasło. Zostałeś poproszony/-a o usunięcie hasła lub usunięcie wszystkich haseł. Naciśnij , aby usunąć zaznaczone hasło. Naciśnij ↓, aby zaznaczyć Usun. wszystkie hasła, następnie naciśnij , aby usunąć wszystkie hasła.
Naciśnij ESC, aby wyjść bez usuwania haseł.
3. Zaznacz wyraz, który chcesz wyświetlić lub edytować i naciśnij .
4. Naciśnij EDIT (F1), aby edytować hasło.





5. Wprowadzaj zmiany zgodnie z wymaganiami po wejściu w daną pozycję.
Naciśnij → lub ←, aby przesunąć kursor. Naciśnij ↓ lub ↑, aby przechodzić pomiędzy ustawieniami.
Naciśnij ←, aby usunąć znak z lewej strony kursora.
6. Naciśnij Zapisz (F2), aby zapisać zmiany.
Naciśnij Koniec (F5), aby wyjść bez zapisywania zmian.




Korzystanie z Listy ulubionych

1. Naciśnij MENU, aby przejść do menu Książki.
2. Naciśnij ↓, aby zaznaczyć Lista ulubionych, następnie naciśnij .
- Lista ulubionych zostanie wyświetlona w kolejności alfabetycznej. Uwaga: Wyrazy we wszystkich językach są przechowywane w tej samej liście.
3. Naciśnij ↓ lub PG DOWN, aby przewijać przez listę ulubionych.
4. Naciśnij , aby wyświetlić zaznaczone hasło.



Dodawanie hasła



1. Wyszukiwanie wyrazu lub zwrotu.
2. Naciśnij UL. (F2).
3. Tak zostanie zaznaczone. Naciśnij T lub , aby zapisać pozycję do listy ulubionych.
Naciśnij N lub →, by zaznaczyć Nie, następnie naciśnij , aby wyjść bez zapisywania.

Kasowanie hasła

1. Naciśnij MENU, aby przejść do menu Książki.
 2. Naciśnij ↓, aby zaznaczyć Lista ulubionych, następnie naciśnij .
 3. Naciśnij ↓ lub PG DOWN, aby przewijać przez listę ulubionych.
 4. Naciśnij Usuń (F1), aby usunąć zaznaczone hasło.
- Zostałeś poproszony/-a o usunięcie hasła lub usunięcie wszystkich haseł. Naciśnij , aby usunąć zaznaczone hasło. Naciśnij ↓, aby zaznaczyć Usun. wszystkie hasła, następnie naciśnij , aby usunąć wszystkie hasła. Naciśnij ESC, aby wyjść bez usuwania haseł.


Przeglądanie historii

1. Naciśnij MENU, aby przejść do menu Książki.
2. Naciśnij ↓, aby zaznaczyć Historia, następnie naciśnij .
3. Naciśnij ↓ lub PG DOWN, aby przewijać przez historię.
4. Naciśnij , aby wyświetlić zaznaczone hasło.

Naciśnij Usuń (F1), aby usunąć zaznaczone hasło. Zostaniesz poproszony/-a o usunięcie hasła lub usunięcie wszystkich haseł. Naciśnij , aby usunąć zaznaczone hasło. Naciśnij ↓, aby zaznaczyć Usun. wszystkie hasła, następnie naciśnij , aby usunąć wszystkie hasła. Naciśnij ESC, aby wyjść bez usuwania haseł.

Nauka angielskiego

W trakcie nauki języka angielskiego możesz korzystać z wskazówek gramatycznych i innych narzędzi, które pozwolą Ci opanować ten język i porównywać z innymi językami.

1. Naciśnij MENU, aby przejść do menu Książki.
2. Naciśnij NAUKA (F2), aby przejść do menu Nauka angielskiego.
Lub można skorzystać z → lub ←.
3. Naciśnij ↓ lub ↑, aby zaznaczyć wybraną opcję, następnie naciśnij .

Ang. odm. czasow. pozwala na przeglądanie odmian czasowników angielskich.

Flek. ang. rz. i prz. pozwala na przeglądanie fleksji angielskich przymiotników i rzeczowników.

Ang. syn./anton. pozwala na wyszukiwanie synonimów i antonimów angielskich wyrazów.

Niem. odm. czasow. pozwala na przeglądanie odmian czasowników niemieckich.

Fleksja niemiecka pozwala na przeglądanie fleksji niemieckich rzeczowników i przymiotników.

Polska odm. czas. pozwala na przeglądanie odmiany czasowników polskich.

Fleksja j. polsk. pozwala na przeglądanie fleksji polskich rzeczowników i przymiotników.

4. Naciśnij MENU, aby powrócić do menu Książki.

✓ **Odmiana, fleksja i synonimy**


1. Wpisz wyraz, który chcesz znaleźć.

Po wpisaniu liter wyrazu, pierwszy wyraz z listy, który pasuje do wpisanych liter przesunie się na górę listy. Może się okazać, że nie trzeba wpisywać całego wyrazu, aby znaleźć ten wyszukiwany.


2. Kiedy wybrany wyraz pojawi się na ekranie, naciśnij do momentu zaznaczenia tego ↓ wyrazu.

Lub można również kontynuować wpisywanie liter do momentu wpisania całego wyrazu, a trafienie zostanie zaznaczone w sposób automatyczny.

Jeśli wpisany wyraz nie znajduje się na liście, zaznaczone zostanie ostatni pasujący wyraz.

Naciśnij , aby skasować literę i ponownie wpisać wyraz.

3. Naciśnij , aby wyświetlić odmiany, fleksje i synonimy.

Czasami wyrazy mają wiele haseł. Na przykład, wyraz angielski star jest rzeczownikiem i przymiotnikiem. Po wybraniu wyrazu z wieloma formami, naciśnij ↓ lub ↑, aby zaznaczyć wybraną formę i naciśnij .

Naciśnij ↓ lub PG DOWN, aby przewijać przez hasła.

W czasie przeglądania odmian, naciśnij → lub ←, aby wyświetlić inne czasy.

Gry


Urządzenie zostało wyposażone w 6 zabawnych i edukacyjnych gier, które pomogą Ci w budowaniu słownictwa i wiedzy na temat języka angielskiego oraz w rozwijaniu umiejętności związanych z graniem w gry. Pamiętaj, że w grach używane są tylko wyrazy angielskie.

Zmiana ustawień gry

1. Naciśnij MENU, aby przejść do menu Książki.

2. Naciśnij GRY (F3), aby przejść do menu Gry.

Lub można skorzystać z ➡ lub ⬅.

3. Ustawienia gier zostanie zaznaczone. Naciśnij , aby wybrać.


Wyrazy określa typ wyrazów używanych w grach. Lista ulubionych wykorzystuje wszystkie angielskie wyrazy zapisane jako ulubione. Słownik użytkownika wykorzystuje wszystkie angielskie wyrazy wprowadzone do słownika osobistego. Wyrazy wykorzystuje wszystkie angielskie wyrazy ze słowników. Wszystkie z nich wykorzystuje wszystkie angielskie wyrazy z Listy ulubionych, słownika użytkownika i wbudowanych słowników. Wprowadź własne pozwala na wpisanie Twoich własnych wyrazów, aby można było grać z przyjaciółmi.

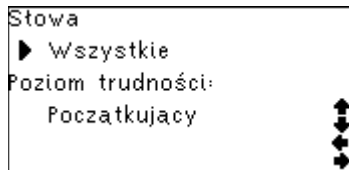
Umiejętność określa trudność gier. Możesz wybrać Początkujący, Średnio-zaaw., Zaawansowany, Ekspert i Mistrzowski.

4. Naciśnij ↓ lub ↑, aby przesunąć kursor na inne ustawienie.


5. Naciśnij ⬅ lub ➡, aby przechodzić przez opcje w aktualnym ustawieniu.

Uwaga: Nowe ustawienia są zapisywane zaraz po wprowadzeniu do nich zmian.

6. Naciśnij  lub ESC, aby powrócić do menu Gry.






Wybór gry

1. Naciśnij MENU, aby przejść do menu Książki.
- 2 Naciśnij GRY (F3), aby przejść do menu Gry.
3. Naciśnij ↓ lub ↑, aby zaznaczyć wybraną opcję, następnie naciśnij .

Conjumania

Conjumania praktyczna nauka odmiany czasowników. Forma bezokolicznikowa czasownika jest wyświetlana razem z nazwą czasu i zaimkiem osobowym. Celem jest wpisanie prawidłowej odmiany żądanego czasownika.



Wpisz i naciśnij . Naciśnij Wskazówka (F1), aby wyświetlić prawidłową formę. Naciśnij Koniec (F2), aby poddać się i zakończyć rundę.

Po zakończeniu rundy, naciśnij , aby znaleźć tłumaczenie wyrazu, następnie naciśnij ESC, aby powrócić do gry. Naciśnij , aby kontynuować i odmieniać kolejny czas tego samego czasownika. Naciśnij Dalej (F3), aby odmienić nowy czasownik.

Zgadnij wyraz

Zgadnij wyraz wyzywa Cię do odgadnięcia tajemniczego wyrazu po przeczytaniu definicji i tłumaczeń. Musisz odgadnąć litery w kolejności, w której się pojawiają. Jeśli odgadniesz prawidłowo, litera pojawi się w wyrazie. Jeśli nie zgadniesz, przegrasz.

Wpisz literę. Naciśnij Wskazówka (F1), aby wypełnić jedną brakującą literę. Uwaga: Jeśli brakuje tylko jednej litery, automatycznie przegrywasz rundę. Naciśnij Koniec (F2), aby poddać się i zakończyć rundę.



Po zakończeniu rundy, naciśnij , aby znaleźć tłumaczenie wyrazu, następnie naciśnij ESC, aby powrócić do gry. Naciśnij Dalej (F3) lub , aby zagrać ponownie.

Wisielec

Wisielec wybiera tajemnicze słowo, a zadaniem użytkownika jest jego odgadnięcie litera po literze. Użytkownik musi odgadnąć słowo, aby nie dopuścić do powieszenia człowieczka. Każde nieprawidłowe odgadnięcie litery, powoduje pojawienie się kolejnego fragmentu człowieczka. Kiedy wszystkie elementy człowieczka pojawią się na ekranie, użytkownik przegrywa.

Wpisać litery, które zdaniem użytkownika mogą tworzyć tajemnicze słowo. Kontynuuj zgadywanie do momentu odstonięcia całego wyrazu lub zakończyć.




Naciśnij Wskazówka (F1) aby wypełnić jedną brakującą literę. Naciśnij Koniec (F2), aby poddać się i zakończyć rundę.

Po zakończeniu rundy, naciśnij , aby znaleźć tłumaczenie wyrazu, następnie naciśnij ESC, aby powrócić do gry. Naciśnij Dalej (F3) lub , aby zagrać ponownie.

Sudoku

W Sudoku, celem jest umieszczenie liczby w każdym kwadracie 9 x 9. Ale nie możesz wpisywać liczb w dowolnym wybranym miejscu. Każda cyfra od 1 do 9 może pojawić się tylko raz w każdym rzędzie poziomym, pionowym i kwadracie 3 x 3. Każda siatka ma już kilka wpisanych cyfr. Wystarczy za pomocą procesu eliminacji wypełnić resztę.

Za pomocą przycisku nawigacji przesunij kursor do pustego pola, które chcesz wypełnić. Wpisz cyfrę, która ma się znajdować w tym bloku. Po wpisaniu liter, sprawdź odpowiedź. Po lewej stronie ekranu w polu stan znajduje się stan aktualnego bloku. Znak zapytania (?) oznacza, że pole jest puste. Znak ptaszka (✓) oznacza, że pole zostało wypełnione prawidłowo. Znak "x" oznacza, że próba odgadnięcia



cyfry nie powiodła się. Aby zmienić cyfrę, przejdź do tego bloku i naciśnij . Po zakończeniu łamigłówki, naciśnij . Jeśli łamigłówka została wypełniona prawidłowo, naciśnij , aby zagrać ponownie. Jeśli łamigłówka nie została wypełniona prawidłowo, pojawi się „x”. Za pomocą przycisków strzałki, przechodź do nieprawidłowo wypełnionych bloków i wprowadzaj poprawki. Naciśnij ESC, aby wyjść.

Zestawy słowne

W grze Zestawy słowne użytkownik i komputer na zmianę próbują uzupełnić wyraz. Ten kto pierwszy uzupełni wyraz wygrywa. Zwycięskie wyrazy muszą składać się przynajmniej z czterech liter. Jeśli litery wprowadzone przez Ciebie utworzą zlepek liter, której nie można dalej rozbudowywać w celu utworzenia wyrazu, przegrywasz.

Wpisz literę, która Twoim zdaniem może utworzyć prawidłowy wyraz. Kontynuuj odgadywanie liter na zmianę z komputerem do momentu utworzenia prawidłowego wyrazu.

Naciśnij Wskazówka (F1), aby wyświetlić wszystkie wpisane litery w twojej rundzie. Naciśnij Koniec (F2), aby poddać się i zakończyć rundę.



Po zakończeniu rundy, naciśnij , aby znaleźć tłumaczenie wyrazu, następnie naciśnij ESC, aby powrócić do gry. Naciśnij Dalej (F3) lub , aby zagrać ponownie.

Licytowanie słów

W grze Licytowanie słów próbujesz odgadnąć tajemniczy wyraz litera po literze. Rozpoczynasz z pewną sumą pieniędzy. Ilość zależy od wybranego poziomu gry. Każda próba odgadnięcia kosztuje Cię pieniądze i ta ilość jest odliczana od Twoich pieniędzy. Często używane litery kosztują więcej, niż te rzadkie. Jeśli nie odgadniesz wyrazu zanim stracisz całą gotówkę, przegrywasz. Jeśli odgadniesz wyraz, wygrywasz i pozostałe pieniądze przechodzą do następnej rundy.

Wpisz litery, które Twoim zdaniem mogą tworzyć tajemnicze słowo. Kontynuuj zgadywanie do momentu odsłonięcia całego wyrazu lub wydania całej kwoty.

Naciśnij Wskazówka (F1), aby wypełnić jedną brakującą literę. Naciśnij Koniec (F2), aby poddać się i zakończyć rundę.

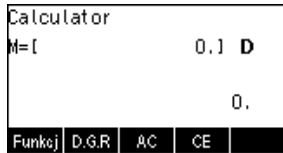
Po zakończeniu rundy, naciśnij , aby znaleźć tłumaczenie wyrazu, następnie naciśnij ESC, aby powrócić do gry. Naciśnij Dalej (F3) lub , aby zagrać ponownie.

Korzystanie z kalkulatora

1. Naciśnij MENU, aby przejść do menu Książki.
2. Naciśnij NARZ. (F4), aby przejść do menu Narzędzia.
Lub można skorzystać z ➡ lub ⬅.
3. Kalkulator zostanie zaznaczony. Naciśnij ⬅, aby wybrać.
Można wybrać między kalkulatorem standardowym i naukowym.
4. Naciśnij ➡ lub ⬅, aby zaznaczyć wybrany kalkulator, następnie naciśnij ⬅.

Korzystania z kalkulatora standardowego

Kalkulator standardowy wykonuje podstawowe, arytmetyczne obliczenia, obliczenia z pamięci i obliczenia procentowe. Można wpisywać numery 12 cyfrowe. Większość funkcji kalkulatora znajduje się na określonych przyciskach, ale wszystkie funkcje uaktywniają się automatycznie po przejściu w tryb kalkulatora.



1. Wpisz liczbę.
Naciśnij L(+/-), aby uzyskać liczbę dodatnią lub ujemną.
Naciśnij D/G/R (F2), aby przechodzić między stopień, grad, radian.
2. Wybierz, aby dodać (+), odjąć (-), pomnożyć (x) lub podzielić (/).
3. Wpisz kolejną liczbę.
4. Naciśnij ⬅ (=).
Lub naciśnij K(%) aby obliczyć wartość procentową.
5. Naciśnij (CE) lub CE (F4), aby skasować ostatnią wpisaną liczbę.
6. Naciśnij M(AC) lub AC (F3), aby skasować obliczenie.

✓ **Korzystanie z pamięci kalkulatora**


Wypróbuj wykonać poniższe równanie, aby poćwiczyć korzystanie z pamięci kalkulatora:

$$(32 \times 12) - (8 \times 8) = 320.$$

1. Naciśnij -(MC), aby skasować pamięć kalkulatora, jeśli jest to konieczne.
2. Wpisz 32, naciśnij (x), wpisz 12, następnie naciśnij ⬅.

3. Naciśnij (M+), aby dodać wynik do pamięci.

Aktualna wartość z pamięci zostanie wyświetlona.


4. Wpisz 8, naciśnij (x), wpisz 8, następnie naciśnij .

5. Naciśnij (M-), aby odjąć wynik od liczby zapisanej w pamięci.

Nowa wartość z pamięci zostanie wyświetlona.

Naciśnij (MR), aby odzyskać liczbę z pamięci, jeśli jest to konieczne.

✓ **Funkcje zaawansowane**






















Naciśnij FUNK (F1), aby wyświetlić menu z dodatkowymi funkcjami. Za pomocą przycisku nawigacji zaznacz wybraną funkcję i naciśnij . W tym menu znajdują się funkcje takie jak: obliczenie pierwiastków kwadratowych, drugą potęgę, wykładników potęgi, logarytmy, sin, cos i inne. Uwaga: Niektóre funkcje wymagają liczb dwucyfrowych, np. x^y lub $x^{1/y}$. W celu przeprowadzenia tych obliczeń, wpisz pierwszą liczbę, wybierz funkcję i wpisz drugą liczbę. Uwaga: Jeśli używane są funkcje trygonometryczne, naciśnij D/G/R (F2), aby przejść między wyświetlanymi wynikami w stopniach, gradach lub radianach.

Korzystanie z kalkulatora naukowego

Kalkulator naukowy jest przeznaczony do wykonania prostych obliczeń i obliczeń bardziej zaawansowanych. Standardowe obliczenia wykonuje się w taki sam sposób jak w przypadku kalkulatora standardowego.

Wszystkie przyciski działają tak samo w kalkulatorze naukowym jak w standardowym. W przypadku bardziej złożonych obliczeń, ten kalkulator pozwala na wprowadzanie całych równań w celu znalezienia rozwiązania.






Przykłady:

- a. $(32 \times 12) - (8 \times 8) = 320$. Wpisz: 32, (x), 12, P(-), 8, (x), 8, 
- b. $21 \div \sqrt{9} = 7$. Type: 21, (+), FUNC (F1),           9, 
- c. $9^4 = 6561$. Type: 9, FUNC (F1),         4, 





Zamiana stref czasowych

Można korzystać z funkcji zmiany czasu w celu porównywania informacji między miastami w różnych strefach czasowych.



1. Naciśnij MENU, aby przejść do menu Książki.
2. Naciśnij NARZ. (F4), aby przejść do menu Narzędzia.
Lub można skorzystać z  lub .
3. Naciśnij  lub , aby zaznaczyć Zmiana czasu i następnie naciśnij .
4. Naciśnij PG UP lub PG DOWN, aby przejść między Miasto 1 i Miasto 2.



5. Naciśnij  lub , aby zmienić miasto.


Można również wpisać pierwszą literę miasta, aby przejść bezpośrednio do tej części listy.



Można ustawić czas w mieście. Następnie czas jest ustawiany w każdym mieście, dlatego należy być ostrożnym. Chcesz ustawić czas w mieście blisko Twojego domu lub mieście w Twojej strefie czasowej. Na przykład, przejdź do New York • USA.

Po przejściu do wybranego miasta, naciśnij PG DOWN, aby przejść do pola Czas letni. Naciśnij  lub , aby przechodzić między wł. lub wył. czasu letniego. „DST: WYŁ.” pojawia się po wyłączeniu czasu letniego.

6. Wpisz bieżący czas w wybranym mieście.

To urządzenie korzysta z 24-godzinnego formatu czasu, pamiętaj o tym w czasie dodawania czasu. Wymagane są 4 cyfry. Na przykład, wpisz: 0800 dla „8:00AM”.

Naciśnij , aby skasować wszystkie wpisane liczby.

7. Naciśnij PG DOWN, aby powrócić do Miasto 2 i naciśnij  lub , aby wybrać docelowe miasto.



Można również wpisać pierwszą literę miasta, aby przejść bezpośrednio do tej części listy. Na przykład, wyszukaj London • UK. Czas jest regulowany automatycznie. Możesz zobaczyć czas lokalny w obydwu miastach.

Korzystanie z kalkulatora walutowego

Urządzenie jest w stanie przechowywać kursy przeliczeniowe dla 8 różnych walut, jak zamiana dolarów amerykańskich (USD). Można zamieniać euro (EURO), funt brytyjski (GBP), chiński renminbi (RMB), japoński jen (JPY), koreański won (KRW), tajski baht (THB), dolar kanadyjski (CAD) i dolar australijski (AUD). Można zamieniać na i z tych walut, bazując na dolarach amerykańskich.

1. Naciśnij MENU, aby przejść do menu Książki.

2. Naciśnij NARZ. (F4), aby przejść do menu Narzędzia.

Lub można skorzystać z  lub .

3. Naciśnij  lub , aby zaznaczyć Przeliczenie walut i następnie naciśnij .

Ustawienie kursów przeliczeniowych

Przed użyciem kalkulatora walutowego, należy ustawić kursy przeliczeniowe.

1. Naciśnij \rightarrow lub \leftarrow , aby przechodzić między 8 walutami.
2. Po przejściu do wybranej waluty, naciśnij EDIT (F1).
Można teraz edytować kurs.

Naciśnij \leftarrow aby skasować wszystkie wpisane liczby.

3. Wpisz w nowy kurs i naciśnij \rightarrow .
4. Powtórz tę procedurę, aby zapisać kursy dla wszystkich 8 walut.

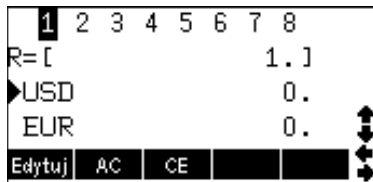
Zamiana walut

1. Naciśnij \rightarrow lub \leftarrow , aby przechodzić między 8 walutami do momentu wyszukania żądanej waluty.
2. Naciśnij \downarrow lub \uparrow , aby przesunąć kursor między żądanymi walutami.
3. Wpisz ilość.

Po wpisaniu ilości, wartość w innej walucie zostanie obliczona w sposób automatyczny.

Naciśnij \leftarrow aby skasować wszystkie wpisane liczby.

4. Naciśnij AC (F2), aby skasować przeliczenie.



Korzystanie z kalkulatorów zamiany jednostek miar

Urządzenie jest w stanie zamieniać wiele rodzajów używanych na co dzień jednostek miar, taki jak obszar, długość, ciężar, prędkość, radian, pojemność, moc, kalorie, ciśnienie i temperatura. Można zamieniać na i z każdej wstępnie ustawionej pary jednostek.

1. Naciśnij MENU, aby przejść do menu Książki.
2. Naciśnij NARZ. (F4), aby przejść do menu Narzędzia.
Lub można skorzystać z \rightarrow lub \leftarrow .
3. Naciśnij \downarrow lub \uparrow , aby zaznaczyć Zamiana jednostek i następnie naciśnij \rightarrow .
Można wybrać zamianę jednostek lub wielkości.

4. Naciśnij ➡ lub ⬅, aby zaznaczyć wybrany tryb, następnie naciśnij ⬅.

Zamiana jednostek

1. Z menu Zamiana jednostek, wybierz Przelicznik jednostek.
2. Za pomocą przycisku nawigacji zaznacz wybraną kategorię zamiany i naciśnij ⬅.

Można również wpisać numer wybranej kategorii.

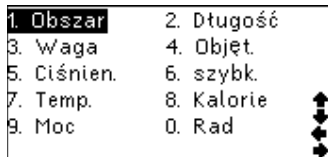
Naciśnij ↓ lub ↑, aby przechodzić między polami „Z” i „Na”.

Naciśnij ➡ lub ⬅, aby zmienić jednostki które chcesz zamienić.

3. Wpisz wartość odpowiadającą jednostkom „Z”.

Po wpisaniu ilości, wartość w innej walucie zostanie obliczona w sposób automatyczny.

Naciśnij ⬅, aby skasować wszystkie wpisane liczby. Użyj (-), aby wpisywać liczby ujemne.



Zamiana wielkości

1. Z menu Zamiana jednostek, wybierz Przelicznik wielkości. Przelicznik wielkości pozwala na przekształcanie rozmiarów odzieży i obuwia kobiecego i męskiego.

2. Naciśnij ↓ lub ↑, aby przesunąć kursor na wybraną kategorię i naciśnij ⬅. Na przykład, Odzież męska.

Naciśnij ➡ lub ⬅, aby przechodzić przez dane na temat wielkości.



Dokumentacja techniczna

Model: TDP-500 Mistrz języka

Wymiary: 122.3 x 87 x 24 mm

Ciężar: 155 g

Akumulator: 2 x AAA

ISBN 978-1-59074-510-6

© 2010 Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington N.J. 08016-4907 U.S.A. Wszystkie prawa zastrzeżone.

Collins Multilingual Translator

© HarperCollins Publishers 2009

Importowane do EU przez:

Franklin Electronic Publishers GmbH

Kapellenstr. 13

85622 Feldkirchen, Deutschland



Utylizacja urządzenia



Recykling i utylizacja

Urządzenie należy usunąć zgodnie z przepisami obowiązującymi w danym kraju lub regionie, urządzenie należy zawsze poddać recyklingowi urządzeń elektronicznych, nie wyrzucać do kosza na śmieci.


Utylizacja opakowania

Proszę zachować przewodnik po użytkowaniu oraz opakowanie, zawierają one bowiem ważne informacje. W przypadku utylizacji, zachowywać się zgodnie z przepisami obowiązującymi w danym kraju lub regionie.



Utylizacja baterii

Nie należy wyrzucać baterii z domowymi odpadkami. Proszę usuwać baterie zgodnie z przepisami obowiązującymi w danym kraju lub regionie.

Urządzenie może zmienić tryb działania, utracić informacje zachowane w pamięci lub też nie odpowiadać w związku z elektrostatycznym rozładowaniem lub elektrycznym szybkim przebiegiem przejściowym. Normalne działanie urządzenia może zostać przywrócone poprzez naciśnięcie reset, używając  lub usuwając i ponownie instalując baterie.

FCC wskazówka (tylko Stany Zjednoczone)

Urządzenie opracowane zgodnie z nadzorem FCC. Działanie jest przedmiotem dwóch warunków: (1) urządzenie nie może wywoływać szkodliwego zakłócania i (2) urządzenie akceptuje zakłócenia przychodzące, w tym zakłócenia, które mogą spowodować niechciane działanie.

Ostrzeżenie: zmiany lub modyfikacje w urządzeniu, niepoparte przez instytucję sprawującą nadzór nad zgodnością z przepisami, mogą unieważnić upoważnienie do korzystania z urządzenia.

Uwaga: urządzenie zostało przetestowane i spełnia wymagania dla klasy B sprzętów cyfrowych zgodnie z zasadami FCC. Wymagania są dostosowane, aby zapewnić ochronę przed szkodliwym zakłócaniem w warunkach instalacji warunkach mieszkalnych. Urządzenie generuje, używa i może wysyłać energię o radiowej częstotliwości i jeśli nie zainstalowano lub nie używano zgodnie z instrukcją, może powodować zakłócenia dla radiowej komunikacji. Nie można jednak zakładać, że

owe zakłócenia wystąpią. Jeśli urządzenie wywołuje zakłócenie dla radiowego lub też telewizyjnego odbioru, przy włączaniu lub wyłączaniu, zaleca się, aby użytkownik podjął próby korekty zakłócenia wykorzystując, podane poniżej, środki.

-zmienić pozycję anteny.

-zwiększyć przestrzeń między urządzeniem a odbiornikiem.

-połączyć urządzenie z obwodem innym niż obwód, z którym połączony jest odbiornik.

-skonsultować się z przedstawicielem lub z technikiem sprzętu RTV.

UWAGA: urządzenie zostało przetestowane kablami ekranowymi na urządzeniach peryferyjnych.

Kable ekranowe muszą zostać użyte z urządzeniem, aby zabezpieczyć zgodność.

UWAGA: producent nie odpowiada za jakiegokolwiek zakłócenia radiowe lub telewizyjne spowodowane nieautoryzowanymi modyfikacjami dokonanymi w urządzeniu. Modyfikacje tego typu mogą unieważnić upoważnienie do korzystania z urządzenia.

Zrzeczenie się gwarancji

Z wyjątkiem szczególnie wymienionych warunków w niniejszej gwarancji, Franklin nie zapewnia gwarancji, jawnej lub dorozumianej w nawiązaniu do produktu.

Więcej informacji dla US gwarancji ograniczonej dostępnej w wersji angielskiej znajduje się na www.franklin.com/service.

Gwarancja ograniczona (EU i Szwajcaria)

Pomimo wyżej wymienionego zrzeczenia się gwarancji, produkt, wyłączając baterie i ciekłokrystaliczny wyświetlacz (LCD), firma Franklin obejmuje gwarancją brak defektów w materiałach użytych i w jakości wykonania przez okres dwóch lat od daty zakupu. Urządzenie zostanie naprawione lub zastąpione jego odpowiednikiem bez dodatkowych opłat za defekt, w jakości wykonania lub materiały użyte w tym czasie.

Gwarancja nie obejmuje defektów powstałych na skutek nieprawidłowego użytkowania, przypadkowego uszkodzenia, zużycia wskutek normalnej eksploatacji. Gwarancja nie wpływa na ustawowe prawa konsumenta.

Gwarancja ograniczona (poza granicami USA, EU i Szwajcarii)

Pomimo wyżej wymienionego zrzeczenia się gwarancji, produkt, wyłączając baterie i ciekłokrystaliczny wyświetlacz (LCD), firma Franklin obejmuje gwarancją brak defektów w materiałach użytych i w jakości wykonania przez okres dwóch lat od daty zakupu. Urządzenie zostanie naprawione lub zastąpione jego odpowiednikiem bez dodatkowych opłat za defekt, w jakości wykonania lub materiały użyte w tym czasie.

Produkt zakupiony poza granicami USA, Unii Europejskiej i Szwajcarii, który obejmuje gwarancja, powinien być zwrócony do sprzedawcy z dowodem zakupu i opisem usterki. Bez dowodu zakupu klient zobowiązuje się pokryć koszty naprawy.

Gwarancja nie obejmuje defektów powstałych na skutek nieprawidłowego użytkowania, przypadkowego uszkodzenia, zużycia wskutek normalnej eksploatacji. Gwarancja nie wpływa na ustawowe prawa konsumenta.

Franklin[®]

Electronic Publishers

www.franklin.com